

TELEJET WEB RESETTER

Benutzerhandbuch

Inhaltsverzeichnis

<u>1.</u>	<u>VORWORT</u>	<u>2</u>
<u>2.</u>	<u>INSTALLATION</u>	<u>3</u>
2.1.	LIEFERUMFANG TELEJET KEYBOARD SIMULATOR HUB ...	3
2.2.	ANSCHLÜSSE DES TKS-HUBS	3
2.3.	ANSCHLÜSSE DES TELEJET KEYBOARD SIMULATORS (TKS)	5
<u>3.</u>	<u>AUFBAU DES SYSTEMS.....</u>	<u>6</u>
3.1.	BEISPIELKONFIGURATION.....	6
3.2.	ANSCHLUSSBESCHREIBUNG	7
3.3.	VERKETTUNG VON TKS-HUBS	8
3.4.	FUNKTION DER LEDS AM TKS-HUB.....	9
3.5.	KABEL-CHECK.....	9
<u>4.</u>	<u>DIE SOFTWARE</u>	<u>10</u>
4.1.	GRUNDSÄTZLICHES	10
4.2.	VERWENDUNG DER SOFTWARE.....	11

1. Vorwort

Die Datenmengen, die heutzutage im Internet oder für andere riesige Datenbanken zur Verfügung stehen müssen, wären ohne eine angemessener Rechnerkapazität nicht realisierbar. Zahlreiche Computer müssen dafür angeschafft und gewartet werden.

Kommt es dann im laufenden Betrieb zum Absturz eines Rechners, kann das ganze System gestört werden, was in der Regel die schnelle Reaktion und Verfügbarkeit eines Servicetechnikers erforderlich macht.

Selten sind es jedoch Hardwaredefekte, die den Absturz verursachen, oftmals ist nach einem Neustart des betroffenen PCs wieder ein einwandfreier Betrieb möglich.

Doch bislang musste auch für einen simplen Neustart extra ein Techniker vor Ort gebracht werden. Dies verursachte unnötige Kosten und band teure Ressourcen um lediglich einen trivialen Vorgang durchzuführen.

Mit dem *TELEJET* Web Resetter können Sie nun bis zu 3000 Server-PCs fernsteuern und damit auch resetten!

Alle hier genannten Produkt- und Warennamen dienen nur der Erklärung und sind in den meisten Fällen eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Besitzer.

2. Installation

2.1. Lieferumfang Telejet Keyboard Simulator Hub

- 1 **Telejet** Keyboard Simulator Hub
(im Folgenden als **TKS-Hub** bezeichnet)
- 4 unterschiedlich lange blaue Up-/Downlink- Kabel
- RS-232-Kabel zum Anschluß an den Steuer-Server
- Netzteil

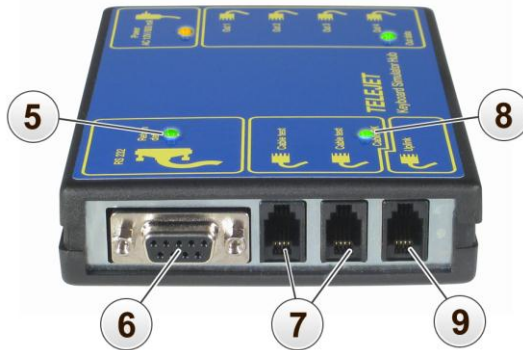
2.2. Anschlüsse des TKS-Hubs

Auf der rechten Seite des **TKS-Hubs** befinden sich folgende Anschlüsse und LEDs:



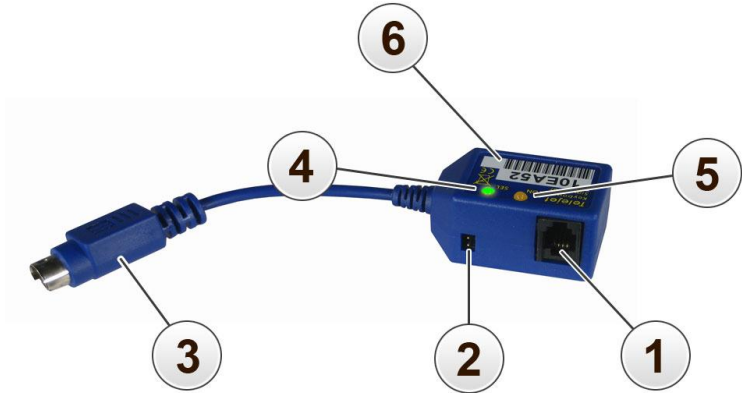
- (1) Out Data LED
- (2) Out Data Ports (RJ11)
- (3) Power LED
- (4) Power

Auf der linken Seite des **TKS-Hubs** befinden sich folgende Anschlüsse und LEDs:



- (5) Return Data LED
- (6) Serieller Anschluss (RS232)
- (7) Kabelcheck Ports (RJ11)
- (8) Kabelcheck LED
- (9) Uplink (RJ11)

2.3. Anschlüsse des Telejet Keyboard Simulators (TKS)

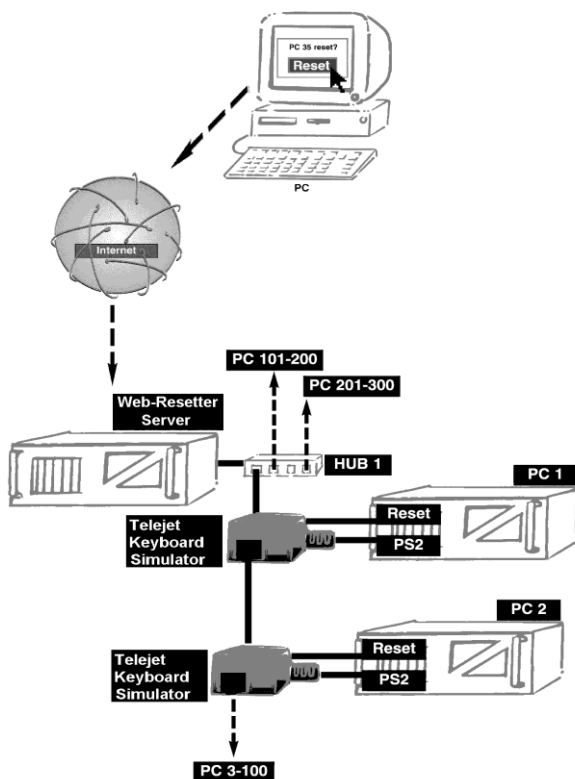


- (1) RJ11-Port (Anschluss am **Hub** / Verkettung von **TKS**)
- (2) Port für Hardware-Reset-Kabel
- (3) PS/2 Keyboard-Anschluss
- (4) LED (grün) **TKS** empfängt/sendet Daten (Active mode)
- (5) LED (gelb) **TKS** ist empfangsbereit (Idle mode)
- (6) TSK-ID (6stelliger Hexadezimal-Code)

3. Aufbau des Systems

3.1. Beispielkonfiguration

Hier sehen wir nun eine typischen Aufbau unter Einsatz eines TKS-Hubs und 300 TKS.



Wichtig:

Schalten sie alle anzuschließenden Geräte aus, bevor Sie die TELEJET Web Resetter Komponenten einbinden!

3.2. Anschlussbeschreibung

Verbinden Sie einfach den **TKS-Hub** über das mitgelieferte serielle Kabel mit einer seriellen Schnittstelle Ihres Web Resetter-Servers.

Nun schließen Sie den ersten **TELEJET** Keyboard Simulator (im Folgenden **TKS** genannt) an der Keyboard-PS/2-Schnittstelle des ersten PCs an. Optional kann auch das Reset-Kabel vom Mainboard zum **TKS** angeschlossen werden. Die Position der Resetkabel-Anschlüsse auf dem Mainboard entnehmen Sie bitte Ihrem Mainboard-Handbuch oder wenden sich an Ihr Fachpersonal.

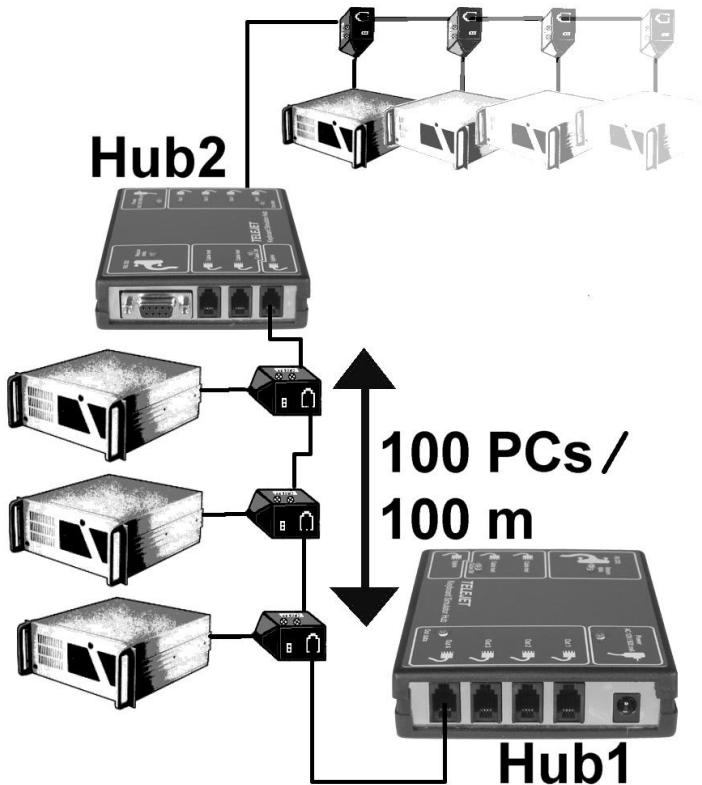
Anschließend können Sie den **TKS-Hub** mit dem **TKS** verbinden. Dazu verwenden Sie bitte die mitgelieferten oder gleichwertige RJ11 Verbindungskabel.

Verbinden Sie nun den zweiten **TKS** mit dem Ersten und den Dritten mit dem Zweiten. Auf diese Weise werden auch alle weiteren **TKS** per RJ11-Port miteinander verbunden und bilden so eine Kette von PC zu PC.

Wichtig:

An jeden Port eines **TKS-Hubs** können maximal **100 TKS** angeschlossen werden. Auch die Summe der Längen der Anschlusskabel darf **100m** auf keinen Fall überschreiten, um einen einwandfreien Betrieb sicherzustellen ! Pro **TKS-HUB** können **300 TKS** betrieben werden.

3.3. Verkettung von TKS-HUBs



Wichtig:

Werden die genannten Grenzen von **100m Kabellänge**, **100 PCs pro Port** und **300 TKS pro TKS-HUB** nicht überschritten, so können die **TKS-HUBs** beliebig verkettet werden. Pro Web Resetter Server können auf diese Weise bis zu **10 TKS-HUBs** kaskadiert und **3000 PCs** angesteuert werden.

Auf der vorigen Seite ist vereinfacht dargestellt, wie beispielsweise ein weiterer **TKS-HUB** eingebunden werden kann, falls die Grenze von **100 PCs** oder **100m** Kabellänge erreicht wird. Der obere **TKS-HUB** wird lediglich über den Uplink-Port (9) angeschlossen und erfüllt dabei die Funktion eines Repeaters. LED (?) leuchtet zur Uplink-Signalisierung.

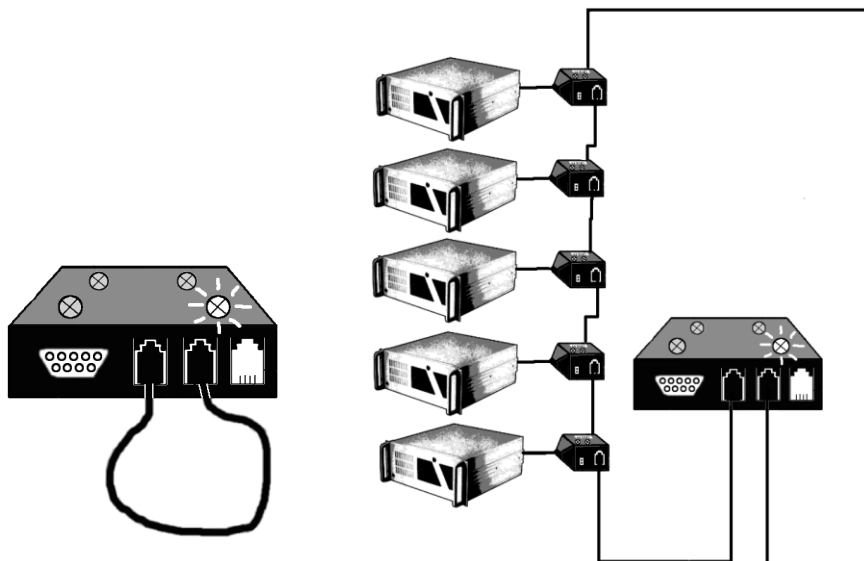
3.4. Funktion der LEDs am TKS-Hub

Die Out Data LED (1) sollte im Normalzustand dunkel sein und nur bei Sendungen vom Web Resetter Server an die **TKS** bei allen angeschlossenen **TKS-Hubs** leuchten.

Die Return Data LED (5) darf nur dann blinken wenn der jeweilige **TKS-Hub** im Signalweg des antwortenden **TKS** zum Web Resetter Server liegt. Wenn also z.B. ein **TKS** am zweiten **TKS-Hub** vom Server angesprochen wird, sollten auch die LEDs der ersten beiden TKS-Hubs blinken – nicht jedoch die hinter dem angesprochenem TKS liegenden TKS-Hubs.

3.5. Kabel-Check

Wie im unteren Schaubild beschrieben, schließen Sie ein Kabel an die beiden Ports (7) an. Ist das Kabel intakt und geeignet, leuchtet die Kabelcheck LED (8) auf. Sie können sowohl ein einzelnes Kabel als auch ein komplettes TKS-Netzwerk auf korrekte Verbindungen überprüfen.



4. Die Software

4.1. Grundsätzliches

Die Software zur TKS-Ansteuerung können Sie auf folgender Internetseite herunterladen:

<http://www.webresetter.de>

Es handelt sich dabei um ein rudimentäres Basisprogramm, ein Perl-CGI-Script für Linux Apache Webserver, einfach auf Windows portierbar mit allen notwendigen Funktionen, um die **TKS** anzusteuern. Inklusive lauffähiger Beispielwebsite und

Testsoftware für Windows die in jedem gängigen Web-Browser ausgeführt werden kann. Der Quellcode ist offengelegt, so dass sich die Anwender von Webresetttern selbst eine auf ihre Bedürfnisse angepasste Software schreiben können.

4.2. Verwendung der Software

Beachten Sie unbedingt die beigegefügte **README – Datei**, da diese aktuelle Hinweise zur Software enthält. Beim Start der Software gelangt man zunächst zur Übersicht der eingerichteten Ports. Auf diesem Bild sind bereits 3 Ports eingerichtet:

job name	TKS ID	job description
<input type="checkbox"/> <u>Abschalten</u>	000001	Schaltet den PC ab
<input type="checkbox"/> <u>test</u>	000001	Testport
<input type="checkbox"/> <u>test2</u>	000005	Testport2

Add a new job (remember to first connect the keyboard simulator!)

Execute jobs	Sends the selected jobs' keyboard data to the addresses TKS
Hard reset	Simulates pushing the hardware reset button on the TKD IDs given in the selected jobs
Delete jobs	Deletes all selected jobs (without confirmation!)

Es sind jeweils Job-name, die hexadezimale--ID des anzusteuernenden **TKS** und die Kurzbeschreibung des Jobs aufgeführt. Um einen Auftrag zu konfigurieren, ist dessen Job-Name anzuklicken. Die Jobs können einzeln per Auswahl selektiert werden, so dass sie in beliebiger Kombination ausgeführt oder gelöscht werden können.

<input checked="" type="checkbox"/> <u>Port 1</u>
<input checked="" type="checkbox"/> <u>Port 2</u>
<input type="checkbox"/> <u>Port 27</u>

